

ZARZĄDZENIE NR 66.2023
WÓJTA GMINY SOKOŁY

z dnia 16 listopada 2023 r.

w sprawie określenia sposobu wykonania uchwał Rady Gminy

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 40, 572, 1463 i 1688) zarządzam, co następuje:

§ 1. Określa się sposób wykonania uchwał Rady Gminy podjętych na XLIII Sesji Rady Gminy Sokóły w dniu 16 listopada 2023 r., zgodnie z harmonogramem stanowiącym załącznik do zarządzenia.

§ 2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Wójt

Józef Zajkowski

Załącznik do zarządzenia Nr 66.2023

Wójta Gminy Sokoły

z dnia 16 listopada 2023 r.

Harmonogram realizacji uchwał Rady Gminy Sokoły podjętych na XLIII sesji w dniu 16 listopada 2023 r.

Lp.	Numer uchwały z dnia	w sprawie	Sposób realizacji	Odpowiedzialny za realizację	Nadzór nad realizacją	Podpis Uwagi
1.	XLIII/288/2023 16 listopada 2023 r.	określenia zasad wnoszenia, cofania oraz zbywania udziałów i akcji w spółkach prawa handlowego przez Wójta Gminy Sokoły	Nadzór nad realizacją postanowień uchwały	Kierownik Ref. Rozwoju Gospodarczego	Wójt Gminy	
2.	XLIII/289/2023 16 listopada 2023 r.	wyrażenia zgody na wniesienie nieruchomości jako wkładu niepieniężnego (aportu) do spółki	Jw.	Kierownik Ref. Rozwoju Gospodarczego	Wójt Gminy	
3.	XLIII/290/2023 16 listopada 2023 r.	Programu współpracy Gminy Sokoły z organizacjami pozarządowymi oraz podmiotami wymienionymi w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie na 2024 rok	Współpraca z organizacjami pozarządowymi oraz podmiotami wymienionymi w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie zgodnie z postanowieniami programu	Sekretarz Gminy	Wójt Gminy	
4.	XLIII/291/2023 16 listopada 2023 r.	uznania skargi za bezzasadną	Przekazanie uchwały wnoszącemu skargę	Sekretarz Gminy	Wójt Gminy	
5.	XLIII/292/2023 16 listopada 2023 r.	rozpatrzenia wniosku o utworzenie Punktu Przedszkolnego w Bruszewie	Jw.	Sekretarz Gminy	Wójt Gminy	